

# WŁADCA PIERŚCIENI™

GRA KARCIANA

## ZASADY ŁATWEGO WARIANTU

### Łatwy poziom trudności

Łatwy poziom trudności jest alternatywną opcją rozgrywki, idealną dla początkujących oraz dla graczy, dla których ważniejszymi aspektami gry są historia i kooperacja niż wyzwanie, jakie stawia przed nimi gra. W celu wprowadzenia łatwego poziomu trudności, podczas przygotowania do każdego scenariusza, należy postępować zgodnie z poniższymi wytycznymi:

Podczas drugiego kroku, „Rozłożyć bohaterów i ustalić początkowe poziomy zagrożenia” do puli każdego bohatera należy dodać po jednym żetonie zasobów.

W trakcie budowania talii spotkań, usuń wszystkie karty z symbolem trudności z talii spotkań rozgrywanego scenariusza.

Niektóre starsze scenariusze nie posiadają na swoich kartach wcześniej wspomnianego symbolu trudności. Na następnych stronach znajduje się lista kart, które powinny zostać usunięte z każdej talii spotkań podczas rozgrywki na łatwym poziomie.

*Przykład: Karol rozgrywa scenariusz „Starcie u stóp Samotnej Skály” na łatwym poziomie. Talia spotkań zawiera Podróż w dół Anduiny, Dzikie krainy oraz Starcie u stóp Samotnej Skály. Karol dodaje 1 zasób do każdego bohatera. Następnie usuwa następujące karty z talii spotkań: 1x Nocne Zgromadzenie, 2x Pola Gladden, 1x Górski Troll, 1x Bagienna Żmija, 2x Rozpacz, 2x Błotna Żmija, 2x Rzeka Langflood, 2x Przerażona Bestia, 1x Pochwycony oraz 2x Na Wolnym Ogniu. Karol teraz może przystąpić do rozgrywania scenariusza „Starcie u Stóp Samotnej Skály”, zgodnie z instrukcją.*



## Władca Pierścieni Zestaw Podstawowy

---

### Orki z Dol Guldur

- 1x Poskramiacz Bestii z Dol Guldur
- 1x Przelęcz Nekromanty
- 1x Wódz Ufthak
- 2x Wzrok Nekromanty

### Wpływy Saurona

- 2x Wrony ze Wschodu
- 1x Złowroga Burza

### Pająki Mrocznej Puszczy

- 1x Brzęczyrogi
- 1x Oczy Puszczy
- 2x Schwytny w Sieć

### Dzikie krainy

- 1x Bagienna Żmija
- 1x Górski Troll
- 2x Rozpacz

### Przeprawa przez Mroczną Puszcę

brak

### Podróż w dół Anduinu

- 1x Nocne Zgromadzenie
- 2x Pola Gladden

### Ucieczka z Dol Guldur

- 2x Strażnik Lochu

## Cienie Mrocznej Puszczy

---

### Polowanie na Golluma

- 2x Bajania
- 3x Łowcy z Mordoru
- 1x Łupieżcy z Miasta Goblinów
- 2x Stary Bród

### Starcie u stóp Samotnej Skały

- 2x Błotna Żmija
- 2x Na Wolnym Ogniu
- 1x Pochwycony
- 2x Przerażona Bestia
- 2x Rzeka Langflood

### Podróż do Rhosgobel

- 3x Chmara Owadów
- 1x Ropiejące Rany
- 3x Wyczerpanie

### Wzgórza Emyn Muil

- 2x Lawina
- 2x Nieprzekraczalna Przepaść
- 1x Orki Koniokrady
- 2x Wschodni Wał Rohanu

### Martwe Bagna

- 2x Bładozielone Ogniki
- 2x Gigantyczny Czerw Bagienny
- 2x Nieprzekraczalne Trzęsawisko
- 2x Serce Bagien
- 2x Światła Zmarłych

### Powrót do Mrocznej Puszczy

- 1x Boleści Golluma
- 2x Nietoperze z Mrocznej Puszczy
- 3x Obrzydłuchy, Obrzydłuchy
- 1x Ugryzienie Golluma
- 2x Zakątek Pająków
- 1x Zmarnowany Prowiant

## Khazad-dûm

---

### Odmęty Morii

- 2x Gromadząc się w Ciemności
- 1x Ork Bębniarz
- 2x Wielki Jaskiniowy Troll

### Niebezpieczeństwa Otcłłani

- 2x Kruszące Ruiny
- 1x Mrok i Groza
- 1x Straszliwy Uskok
- 1x Zapadnia

### Góry Mgliste

- 1x Burzliwe Wody
- 1x Górski Warg

### Gobliny z Głębi

- 3x Czujny Wzrok

### Płądrujące Gobliny

- 2x Nienaruszone Kości
- 1x Wódz Otcłłani

### Labirynt Tuneli

- 1x Mroczne Przejście
- 2x Rozgałęziająca się Ścieżka
- 2x Szyb Zigilu

### W Otcłłan

- 1x Dowódca Patrołu
- 3x Ślady Walki

### Siódmy Poziom

- 1x Jaskiniowy Troll
- 1x Trębacz Orków

### Ucieczka z Morii

- 2x Cień Strachu
- 3x Żaden z Was Nie Może się Mierzyć

## Dwarrowdelf

---

### Brama Czerwonego Rogu

- 2x Górski Troll
- 1x Lawina!
- 2x Lodowate Zimno
- 2x Skaliste Turnie

### Droga do Rivendell

- 2x Śpiący Strażnik
- 2x Tropienie Nocą
- 2x Zasadzka Orków

### Czatownik

- 1x Chwytająca Macka
- 2x Martwy Dopływ
- 1x Młócająca Macka
- 1x Nikczemny Zamiar
- 2x Oplątany!
- 1x Uderzająca Macka

### Mroki Morii

- 1x Goblinski Wódz
- 1x Miejsce Zgromadzeń
- 3x Morowe Powietrze
- 1x Rozległe i Poplątane

### Kamienne Podstawy Ziemi

- 2x Bezimienna Istota
- 2x Starsza Bezimienna Istota
- 2x Zagubiony i Osamotniony

### Cień i Płomień

- 2x Kontrzakłęcie
- 2x Ognie w Otcłłani
- 2x Skaczący Płomień

## Spadkobiercy Númenoru

### Ullice Gondoru

1x Miejscowe Kłopoty  
1x Zagubieni w Mieście

### Rozbójnicy

1x Zabójca z Umbaru

### Zamyślona Puszcza

2x Zagubiony Towarzysz  
2x Zarośnięty Szlak

### Mieszkańcy Puszczy

2x Czatownik w Puszczy  
2x Morgulski Pająk

### Haradrimowie

1x Mûmak  
2x Wsparcie Haradrimów

### Niszczycielskie Orki

3x Orczy Motłoch

### Elita Mordoru

2x Orcza Straż Przednia  
2x Obóz Wojenny Orków  
2x Zjadliwość Pana

### Cień nad Pelargirem

2x Doki Pelargiru

### W głąb Ithilien

2x Blokada Wargów

### Oblężenie Cair Andros

1x Orczy Harcownicy  
1x Taran  
1x Tratwa Oblężnicza

## Przeciwno Cieniowi

### Obawy Namiestnika

1x Dom Umarłych  
2x Nóż w Plecy

### Las Drúadan

2x Dolina Oczyszczenia  
1x Dolina Przodków  
2x Drúadańska Bębniarka  
2x Drúadański Lowca

### Spotkanie przy Amon Dín

2x Spalone Domostwo  
2x Tchórzliwy Orzeł

### Atak na Osgiliath

2x Dowódca Haradrimów  
1x Kontratak  
2x Urucki Porucznik  
1x Wschodnia Dzielnica  
1x Zachodnia Dzielnica

### Krew Gondoru

2x Bestialski Uruk  
2x Orczy Napastnik  
2x Starcie na Rozstajach

### Dolina Morgul

2x Nieprzenikniona Mgła  
1x Widmo Martwego Miasta

## Góra i Dołem

### Zachodnie krainy

2x Nie ma Ogniska  
1x Posępne Wzgórze  
1x Zacinająca Ulewa

### Gobliny Gór Mglistych

2x Gobliski Posłaniec  
1x Jaskinie Goblinów  
3x Pcha Cię Sto Łap!

## Wielki Goblin

2x Chaos w Jaskini  
1x Frontowy Przedsiónek

### Lećmy, zanim wstanie świt

3x Głodny Troll  
2x Mnóstwo lub Wcale  
2x Obóz Trolli  
1x W Pożarze czy w Garze?

### Ponad gór omglonych szczyt

2x Kamienny Olbrzym  
3x Skalne Odłamki

### Żeby wydrzeć lochom, grotom

1x Ukrywają się w Drzewach  
1x Wielki Szary Wilk  
1x Zlećcie na Dół, Ptaszki!

## Na Progu

### Dzikie Kraje

1x Ociężały  
2x Wewnętrzne Spory

### Muchy i Pająki

1x Gigantyczna Pajęczyna  
1x Podła Klucha  
2x Stary Łachmaniarz  
1x Tlusty Pająk  
2x Wstręty Gniot  
2x Zatruci przez Pająki

### Samotna Góra

2x Smocze Zakłęcie  
3x Udawany Sen  
3x Wielka Sala

### Bitwa Pięciu Armii

2x Gobliny Cię Dopadły!  
1x Północne Stoki  
1x Przednia Straż Bolga  
1x Rozniecona Nienawiść  
2x Żarłoczny Warg



© 2013 Fantasy Flight Publishing. *Władca Pierścieni - Gra karciana* i dodatki do niej są © 2011 - 2013 Fantasy Flight Publishing, Inc. *Władca Pierścieni* i postacie, przedmioty, wydarzenia i miejsca z nim powiązane są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises i zostały wykorzystane na podstawie licencji udzielonej Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games, logo FFG, Living Card Game, LCG, logo LCG są zarejestrowanymi znakami towarowymi Fantasy Flight Publishing, Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone odpowiednim właścicielom.